

[MTF001] TEKNOLOGIA BERRITZAILEEN INGURUKO MINTEGIA I

DATU OROKORRAK

Titulazioa	ADIMEN ARTIFIZIALEAN UNIBERTSITATE MASTERRA	Arloa	?
Seihilabetea	1	Ikasturtea	1
Izaera	DERRIGORREZKOA	Aipamena / Espezialitatea	
Plana	2024	Modalitatea	Presentziala
Kredituak	1,5	Ordu/aste	0
		Hizkuntza	CASTELLANO/ENGLISH
		Orduak guztira	[!] 14 irakastordu + 18,5 irak. gabeko ordu = 32,5 ordu guztira

IRAKASLEAK

DUO ZUBIAURRE, AITOR

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

IKASTE-EMAITZAK

IKASTE-EMAITZAK	EE	KO	AT	ECTS
M1T116 - Adimen artifizialeko metodoak eta teknikak integratzea eremu ez-informatikoen multzo zabal batean, hala nola hezkuntzan, medikuntzan, ingeniartzan, segurtasun- eta zaintza-sistemetan, irtenbide teknologikoak arlo bakoitzaren behar espezifikoetara egokituz, eraginkortasuna eta erabakiak hartzea hobetzeko.		x		0,9
M1T120 - Eskuratutako ezagutzak eta arazoak konpontzeko gaitasuna ingurune berrietan, ez oso ezagunetan edo aldakorretan aplikatzea, bere ikasketa-arloarekin lotutako testuinguru zabalagoetan (edo diziplina anitzekoetan)		x		0,2
M1T122 - Ideien garapenean eta/edo aplikazioan originalak izateko oinarria edo aukera ematen duten ezagutzak izatea eta ulertzea, askotan ikerketa-testuinguru batean.		x		0,2
			Guztira:	1,3

EE: Ezagutzak edo Edukiak / KO: Konpetentziak / AT: Abilezia edo Trebetasunak

AZPI IKASTE-EMAITZAK

MIRA31 Adimen artifizialeko metodoak eta teknikak informatikatik at egon daitezkeen domeinu multzo garrantzitsu batean integratzea (hezkuntza, medikuntza, ingeniartza, segurtasun- eta zaintza-sistemak, etab.)

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Proiektuak/erronkak/kasuak egitea/ebaztea... diziplinarteko, benetako eta/edo simulatutako testuinguruetako arazoei irtenbidea emateko, banaka eta/edo taldeka		12,5 h.	12,5 h.
Mintegiak, eztabaidak eta/edo tailerrak egitea, esperientziak sakontzeko eta/edo partekatzeak.	10 h.		10 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

Ariketak egiteko txostenak, kasuen azterketa, ordenagailu-praktikak, simulazio-praktikak, laborategiko praktikak, seihilekoko proiektuak, erronkak eta arazoak

P
%100

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

(Ez dago mekanismorik)

IO - Irakastorduak: 10 h.
IG - Irak. gabekoak: 12,5 h.
OG - Orduak guztira: 22,5 h.

MIRA33 Ezagutzak integratzeko gaitasuna erakustea eta iritziak emateko konplexutasunari aurre egitea, informazio osatugabea edo mugatua oinarri hartuta, GJHei, giza eskubideei eta oinarrizko eskubideei buruzko hausnarketak barne hartzen dituena, bai eta giz

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Mintegiak, eztabaidak eta/edo tailerrak egitea, esperientziak sakontzeko eta/edo partekatzeak.	2 h.	3 h.	5 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

Ariketak egiteko txostenak, kasuen azterketa, ordenagailu-praktikak, simulazio-praktikak, laborategiko praktikak, seihilekoko proiektuak, erronkak eta arazoak

P
%100

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

(Ez dago mekanismorik)

IO - Irakastorduak: 2 h.
IG - Irak. gabekoak: 3 h.
OG - Orduak guztira: 5 h.

MIRA32 Eskuratutako ezagutzak eta arazoak konpontzeko gaitasuna ingurune berrietan, ez oso ezagunetan edo aldakorretan aplikatzea, bere ikasketa-arloarekin lotutako testuinguru zabalagoetan (edo diziplina anitzekoetan)

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

Mintegiak, eztabaidak eta/edo tailerrak egitea, esperientziak sakontzeko eta/edo partekatzeko. **IO** 2 h. **IG** 3 h. **OG** 5 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

Ariketak egiteko txostenak, kasuen azterketa, ordenagailu-praktikak, simulazio-praktikak, laborategiko praktikak, seihilekoko proiektuak, erronkak eta arazoak

P

%100

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

(Ez dago mekanismorik)

IO - Irakastorduak: 2 h.
IG - Irak. gabekoak: 3 h.
OG - Orduak guztira: 5 h.

EDUKIAK

Teknologia berritzailetan formakuntza: Bisio artifiziala, Robotika, Zibersegurtasuna, Osasuna, NLP, Adimen artifizialerako tresna eta lengoia alternatiboak, etc.

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak

Artikulu teknikoak
Kanpoko ponenteen hitzaldiak

Bibliografia

(Ez dago bibliografiarik)