

[MTB001] IKASKETA AUTOMATIKOA I

DATU OROKORRAK

Titulazioa	ADIMEN ARTIFIZIALEAN UNIBERTSITATE MASTERRA	Arloa	?
Seihilabetea	1	Ikasturtea	1
Izaera	DERRIGORREZKOA	Aipamena / Espezialitatea	
Plana	2024	Modalitatea	Presentziala
Kredituak	3	Ordu/aste	0
		Hizkuntza	CASTELLANO
		Orduak guztira	34 irakastordu + 41 irak. gabeko ordu = 75 ordu guztira

IRAKASLEAK

DOK-INTXAUSTI ARBAIZA, ENEKO

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

IKASTE-EMAITZAK

IKASTE-EMAITZAK	EE	KO	AT	ECTS
M1T108 - Datuak aurreprozesatzeko eta modelatzeko teknikak diseinatzea, garatzea eta inplementatzea, horiek aurreikusteko, sailkatzeko eta taldekatzeko, eta ezagutza ateratzeko sortutako ereduak interpretatzeko eta baliozkotzeko gai izatea.	x			2,6
M1T122 - Ideien garapenean eta/edo aplikazioan originalak izateko oinarria edo aukera ematen duten ezagutzak izatea eta ulertzea, askotan ikerketa-testuinguru batean.		x		0,4
				Guztira: 3

EE: Ezagutzak edo Edukiak / KO: Konpetentziak / AT: Abilezia edo Trebetasunak

AZPI IKASTE-EMAITZAK

MIRA13 Datuak modelatzeko teknikak ulertzea, horiek aurreikusteko, sailkatzeko eta taldekatzeko, eta ezagutza ateratzeko sortutako ereduak interpretatzeko eta baliozkotzeko gai izatea.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Banakako eta/edo taldekako proiektuei/praktikei/erronkei/egindako kasuen azterketari/ikerketa esperimentalei buruzko memoriak, txostenak, aurkezpenak, ikus-entzunezko materiala eta abar garatzea eta idaztea	6 h.	23 h.	29 h.
Probak, aurkezpenak, defentsak, azterketak eta/edo kontrol-puntuak egitea	2 h.		2 h.
Irakaslearen aurkezpena ikasgelan, eskola parte-hartzaileetan, irakasgaiekin lotutako kontzeptuak eta prozedurak aurkeztuz	20 h.		20 h.
Ariketak egitea eta problemak ebaztea, banaka eta/edo taldean	2 h.	12 h.	14 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

Ariketak egiteko txostenak, kasuen azterketa, ordenagailu-praktikak, simulazio-praktikak, laborategiko praktikak, seihilekoko proiektuak, erronkak eta arazoak
Banakako proba idatziak eta/edo ahozkoak, edo banakako koderak/programazio-probak %30

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Banakako proba idatziak eta/edo ahozkoak, edo banakako koderak/programazio probak

IO - Irakastorduak: 30 h.
IG - Irak. gabekoak: 35 h.
OG - Orduak guztira: 65 h.

MIRA14 Ideien garapenean eta/edo aplikazioan originalak izateko oinarria edo aukera ematen duten ezagutzak izatea eta ulertzea, askotan ikerketa-testuinguru batean.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK

	IO	IG	OG
Banakako eta/edo taldekako proiektuei/praktikei/erronkei/egindako kasuen azterketari/ikerketa esperimentalei buruzko memoriak, txostenak, aurkezpenak, ikus-entzunezko materiala eta abar garatzea eta idaztea	4 h.	6 h.	10 h.

EBALUAZIO-SISTEMAK

ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK

Ariketak egiteko txostenak, kasuen azterketa,
ordenagailu-praktikak, simulazio-praktikak, laborategiko
praktikak, seihilekoko proiektuak, erronkak eta arazoak

%100

(Ez dago mekanismorik)

IO - Irakastorduak: 4 h.
IG - Irak. gabekoak: 6 h.
OG - Orduak guztira: 10 h.

EDUKIAK

Ikaskuntza gainbegiratu

Ikaskuntza gainbegiratu gabea

Dimentsionalitatea gutxitzeko teknikak

Taldekatze teknikak

Anomalien detekzioa

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak

Artikulu teknikoak
Moodle plataforma

Bibliografia

Géron, A. (2022). Hands-on machine learning with Scikit-Learn, Keras, and TensorFlow. " O'Reilly Media, Inc."