

[MNF102] IoT Teknologiak 2

DATU OROKORRAK

Titulazioa	DATUEN ANALISIA, ZIBERSEGURTASUNA ETA HODEI-KONPUTAZIOKO UNIBERTSITATE MASTERRA	Arloa	IoT Teknologiak
Seihilabetea	2	Ikasturtea	1
Izaera	HAUTAZKOA	Aipamena / Espezialitatea	
Plana	2024	Modalitatea	Presentziala
Kredituak	3	Ordu/aste	0
		Hizkuntza	ENGLISH
		Orduak guztira	43 irakastordu + 32 irak. gabeko ordu = 75 ordu guztira

IRAKASLEAK

ALONSO GOMEZ, ARRATE

BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
(Ez da beharrezkoa aurretiaz ikasgai zehatzik gainditzea)	(Ez da aurretiko ezagutzarik behar)

IKASTE-EMAITZAK

IKASTE-EMAITZAK	EE	KO	AT	ECTS
M2N116 - IoT azpiegitura bat garatzea eta abian jartzea, sentsoretik hasita eta kontrol sistematik igarota, lainoraino, punta-puntako komunikazio teknologia erabiliz		x		2,6
M2N210 - Ikasten jarraitzeko aukera emango dieten ikaskuntza-trebetasunak izatea, neurri handi batean autozuzendua edo autonomoa izango den moduan.		x		0,4
				Guztira: 3

EE: Ezagutzak edo Edukiak / KO: Konpetentziak / AT: Abilezia edo Trebetasunak

AZPI IKASTE-EMAITZAK

RA191 Urruneko datuak eskuratzeko sistementzat irtenbide egokia diseinatzen du, ikasi beharreko jakintza berriak eskatzen diren egoeretara egokitzeko gaitasuna ziurtatuz

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Probak, aurkezpenak, defentsak, azterketak eta/edo kontrol-puntuak egitea	8 h.		8 h.
Irakaslearen aurkezpena ikasgelan, eskola parte-hartzaileetan, irakasgaiekin lotutako kontzeptuak eta prozedurak aurkeztuz	20 h.		20 h.
Ariketak egitea eta problemak ebaztea, banaka eta/edo taldean		12 h.	12 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
Banakako proba idatziak eta/edo ahozkoak, edo banakako kodelte-/programazio-probak	%100	Banakako proba idatziak eta/edo ahozkoak, edo banakako kodelte-/programazio probak	

IO - Irakastorduak: 28 h.
IG - Irak. gabekoak: 12 h.
OG - Orduak guztira: 40 h.

RA192 Urruneko datuak eskuratzeko sistemetarako azpiegitura bat ezartzen du, banaka eta diziplina anitzeko taldeetan elkarrekin lan eginez

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Banakako eta/edo taldekako proiektuei/praktikei/erronkei/egindako kasuen azterketari/ikerketari esperimentera buruzko memoriak, txostenak, aurkezpenak, ikus-entzunezko materiala eta abar garatzea eta idaztea	15 h.	20 h.	35 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK	
Ariketak egiteko txostenak, kasuen azterketa, ordenagailu-praktikak, simulazio-praktikak, laborategiko praktikak, seihilekoko proiektuak, erronkak eta arazoak	%50	Banakako proba idatziak eta/edo ahozkoak, edo banakako kodelte-/programazio probak	
Banakako proba idatziak eta/edo ahozkoak, edo banakako kodelte-/programazio-probak	%50		

IO - Irakastorduak: 15 h.
IG - Irak. gabekoak: 20 h.
OG - Orduak guztira: 35 h.

EDUKIAK

- Gauzen Interneterako sarrera (IoT)
- Sistema txertatuak eta IoT gailuak
 - Horman sartutako plataformak eta IoT-rako komunikazioak
 - Sentsore-sareak
 - Sistema ziberfisikoak modelatzea
- IoT-rako zerbitzuen arkitektura
 - IoT-rako sistema banatuak
 - Zerbitzuen arkitekturak eta plataformak
- Informazioaren eta ezagutzaren kudeaketa IoTn: Hodeiko konputazio-sistemak

BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak

Artikulu teknikoak
Ikasgaiaren apunteak

Bibliografia

<https://labur.eus/gNtph>