

## [GIN201] PRÁCTICAS EN ALTERNANCIA I

### DATOS GENERALES

<b>Titulación</b>	GRADO EN INGENIERÍA EN INFORMÁTICA	<b>Materia</b>	PRACTICAS EN ALTERNANCIA
<b>Semestre</b>	1	<b>Curso</b>	2
<b>Carácter</b>	OPTATIVA	<b>Mención / Especialidad</b>	
<b>Plan</b>	2017	<b>Modalidad</b>	Presencial adaptado
<b>Créditos</b>	3	<b>H./sem.</b>	3,17
		<b>Horas totales</b>	57 h. lectivas + 18 h. no lectivas = <b>75 h. totales</b>

**Nota:** Observaciones relativas a actividades académicas: Algunas actividades docentes han sido previstas para llevarse a cabo de forma presencial, otras de forma virtual y otras en ambas modalidades. En caso de que la presencialidad disminuya por la situación derivada del COVID, algunas actividades presenciales se realizarán de forma virtual o serán sustituidas por otras.

**Nota:** Observaciones relativas al sistema de evaluación: La situación derivada del COVID puede hacer que se modifiquen tanto los porcentajes de evaluación como los propios criterios de evaluación, si el contexto digital prevalece sobre el contexto presencial.

### PROFESORES

LIZARRALDE URRUTIA, MIREN OSANE

### CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

Asignaturas	Conocimientos
<i>(No se requiere haber cursado asignaturas previas específicas)</i>	<i>(No se requieren conocimientos previos)</i>

### COMPETENCIAS

#### COMPETENCIAS VERIFICA

##### ESPECÍFICA

- GICE01** - Capacidad para diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar aplicaciones y sistemas informáticos, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a principios éticos y a la legislación y normativa vigente.
- GICE02** - Capacidad para comprender la importancia de la negociación, los hábitos de trabajo efectivos, el liderazgo y las habilidades de comunicación en todos los entornos de desarrollo de software
- GICE03** - Capacidad para planificar, concebir, desplegar y dirigir proyectos, servicios y sistemas informáticos en todos los ámbitos, liderando su puesta en marcha y su mejora continua y valorando su impacto económico y social.
- GICE04** - Capacidad para elaborar el pliego de condiciones técnicas de una instalación informática que cumpla los estándares y normativas vigentes
- GICE05** - Conocimiento de la normativa y la regulación de la informática en los ámbitos nacional, europeo e internacional.
- GICE06** - Conocimiento y aplicación de los principios, metodologías y ciclos de vida de la ingeniería de software.
- GICE07** - Conocimiento y aplicación de los procedimientos algorítmicos básicos de las tecnologías informáticas para diseñar soluciones a problemas, analizando la idoneidad y complejidad de los algoritmos propuestos.
- GICE08** - Conocimiento, diseño y utilización de forma eficiente los tipos y estructuras de datos más adecuados a la resolución de un problema
- GICE09** - Capacidad para analizar, diseñar, construir y mantener aplicaciones de forma robusta, segura y eficiente, eligiendo el paradigma y los lenguajes de programación más adecuados
- GICE10** - Capacidad de conocer, comprender y evaluar la estructura y arquitectura de los computadores, así como los componentes básicos que los conforman.
- GICE11** - Conocimiento, administración y mantenimiento sistemas, servicios y aplicaciones informáticas.
- GICE12** - Conocimiento de las características, funcionalidades y estructura de los Sistemas Operativos y diseñar e implementar aplicaciones basadas en sus servicios.
- GICE13** - Conocimiento y aplicación de los principios fundamentales y técnicas básicas de la programación paralela, concurrente, distribuida y de tiempo real.
- GICE14** - Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de los Sistemas Distribuidos, las Redes de Computadores e Internet y diseñar e implementar aplicaciones basadas en ellas.
- GICE15** - Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de las bases de datos, que permitan su adecuado uso, y el diseño y el análisis e implementación de aplicaciones basadas en ellos
- GICE16** - Conocimiento y aplicación de las herramientas necesarias para el almacenamiento, procesamiento y acceso a los Sistemas de información, incluidos los basados en web
- GICE17** - Conocimiento y aplicación de los principios fundamentales y técnicas básicas de los sistemas inteligentes y su aplicación práctica.
- GICE18** - Capacidad para diseñar y evaluar interfaces persona computador que garanticen la accesibilidad y usabilidad a los sistemas, servicios y aplicaciones informáticas.

##### GENERAL

- GIGC01** - Capacidad para concebir, redactar, organizar, planificar, desarrollar y firmar proyectos en el ámbito de la ingeniería en informática que tengan por objeto la concepción, el desarrollo o la explotación de sistemas, servicios y aplicaciones informáticas.
- GIGC02** - Capacidad para dirigir las actividades objeto de los proyectos del ámbito de la informática
- GIGC03** - Capacidad para diseñar, desarrollar, evaluar y asegurar la accesibilidad, ergonomía, usabilidad y seguridad de los sistemas, servicios y aplicaciones informáticas, así como de la información que gestionan.
- GIGC04** - Capacidad para definir, evaluar y seleccionar plataformas hardware y software para el desarrollo y la ejecución de sistemas, servicios y aplicaciones informáticas
- GIGC05** - Capacidad para concebir, desarrollar y mantener sistemas, servicios y aplicaciones informáticas empleando los métodos de la ingeniería del software como instrumento para el aseguramiento de su calidad

**GIGC06** - Capacidad para concebir y desarrollar sistemas o arquitecturas informáticas centralizadas o distribuidas integrando hardware, software y redes

**GIGC07** - Capacidad para conocer, comprender y aplicar la legislación necesaria durante el desarrollo de la profesión de Ingeniero Técnico en Informática y manejar especificaciones, reglamentos y normas de obligado cumplimiento.

**GIGC08** - Conocimiento de las materias básicas y tecnologías, que capaciten para el aprendizaje y desarrollo de nuevos métodos y tecnologías, así como las que les doten de una gran versatilidad para adaptarse a nuevas situaciones.

**GIGC12** - Conocimiento y aplicación de elementos básicos de economía y de gestión de recursos humanos, organización y planificación de proyectos, así como la legislación, regulación y normalización en el ámbito de los proyectos informáticos

#### TRANSVERSAL

**GICTR1** - Capacidad de trabajar en equipos multidisciplinares y en un entorno multilingüe y de comunicar, tanto de forma oral como escrita, conocimientos, procedimientos, resultados e ideas relacionadas con la informática.

**GICTR2** - Capacidad para ejercer su profesión con actitud cooperativa y participativa, y con responsabilidad social

#### BÁSICA

**G\_CB2** - Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio

**G\_CB4** - Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado

## RESULTADOS DE APRENDIZAJE

**RG201** Coordina su trabajo con los demás miembros del equipo, contribuye en su equipo al desarrollo de las tareas a realizar y la creación de un buen clima de trabajo.

#### ACTIVIDADES FORMATIVAS

Realización de prácticas en entornos reales

HL

9,5 h.

HNL

3 h.

HT

12,5 h.

#### SISTEMAS DE EVALUACIÓN

P

Capacidad técnica, implicación en el proyecto/PBL, trabajo realizado, resultados obtenidos, documentación entregada, presentación y defensa técnica

80%

Observación de la participación y actitud del alumno en las actividades formativas propuestas

20%

#### MECANISMOS DE RECUPERACIÓN

(No hay mecanismos)

**Observaciones:** -La asignatura tendrá una evaluación continua y basará en las reuniones con los tutores. Con el feedback que se le ofrecerá en estas reuniones y en los descargos parciales, deberá mejorar en la calidad del trabajo, en la actividad, en el informe y en la presentación hasta llegar a la evaluación final. -En caso de que no se supere la asignatura o no se entregue el informe final, se deberá repetir la asignatura.

HL - Horas lectivas: 9,5 h.

HNL - Horas no lectivas: 3 h.

HT - Total horas: 12,5 h.

**RG202** Toma decisiones y valora las posibles consecuencias de la alternativa seleccionada.

#### ACTIVIDADES FORMATIVAS

Realización de prácticas en entornos reales

HL

9,5 h.

HNL

3 h.

HT

12,5 h.

#### SISTEMAS DE EVALUACIÓN

P

Capacidad técnica, implicación en el proyecto/PBL, trabajo realizado, resultados obtenidos, documentación entregada, presentación y defensa técnica

80%

Observación de la participación y actitud del alumno en las actividades formativas propuestas

20%

#### MECANISMOS DE RECUPERACIÓN

(No hay mecanismos)

**Observaciones:** -La asignatura tendrá una evaluación continua y basará en las reuniones con los tutores. Con el feedback que se le ofrecerá en estas reuniones y en los descargos parciales, deberá mejorar en la calidad del trabajo, en la actividad, en el informe y en la presentación hasta llegar a la evaluación final. -En caso de que no se supere la asignatura o no se entregue el informe final, se deberá repetir la asignatura.

HL - Horas lectivas: 9,5 h.

HNL - Horas no lectivas: 3 h.

HT - Total horas: 12,5 h.

**RG203** Aplica métodos, técnicas, normativas, etc. propios de la profesión del ingeniero en contextos conocidos.

**ACTIVIDADES FORMATIVAS**

Realización de prácticas en entornos reales

HL

19 h.

HNL

6 h.

HT

25 h.

**SISTEMAS DE EVALUACIÓN**

P

Capacidad técnica, implicación en el proyecto/PBL, trabajo realizado, resultados obtenidos, documentación entregada, presentación y defensa técnica 80%

Observación de la participación y actitud del alumno en las actividades formativas propuestas 20%

**MECANISMOS DE RECUPERACIÓN**

(No hay mecanismos)

**Observaciones:** -La asignatura tendrá una evaluación continua y basará en las reuniones con los tutores. Con el feedback que se le ofrecerá en estas reuniones y en los descargos parciales, deberá mejorar en la calidad del trabajo, en la actividad, en el informe y en la presentación hasta llegar a la evaluación final. -En caso de que no se supere la asignatura o no se entregue el informe final, se deberá repetir la asignatura.

HL - Horas lectivas: 19 h.

HNL - Horas no lectivas: 6 h.

HT - Total horas: 25 h.

**RG204** Define el problema, el desarrollo de la solución, así como las conclusiones de forma eficaz, y haciendo un uso correcto del lenguaje, por escrito.

**ACTIVIDADES FORMATIVAS**

Realización de prácticas en entornos reales

HL

9,5 h.

HNL

3 h.

HT

12,5 h.

**SISTEMAS DE EVALUACIÓN**

P

Capacidad técnica, implicación en el proyecto/PBL, trabajo realizado, resultados obtenidos, documentación entregada, presentación y defensa técnica 80%

Observación de la participación y actitud del alumno en las actividades formativas propuestas 20%

**MECANISMOS DE RECUPERACIÓN**

(No hay mecanismos)

**Observaciones:** -La asignatura tendrá una evaluación continua y basará en las reuniones con los tutores. Con el feedback que se le ofrecerá en estas reuniones y en los descargos parciales, deberá mejorar en la calidad del trabajo, en la actividad, en el informe y en la presentación hasta llegar a la evaluación final. -En caso de que no se supere la asignatura o no se entregue el informe final, se deberá repetir la asignatura.

HL - Horas lectivas: 9,5 h.

HNL - Horas no lectivas: 3 h.

HT - Total horas: 12,5 h.

**RG205** Define el problema, el desarrollo de la solución, así como las conclusiones de forma eficaz, y haciendo un uso correcto del lenguaje de manera oral.

**ACTIVIDADES FORMATIVAS**

Realización de prácticas en entornos reales

HL

9,5 h.

HNL

3 h.

HT

12,5 h.

**SISTEMAS DE EVALUACIÓN**

P

Capacidad técnica, implicación en el proyecto/PBL, trabajo realizado, resultados obtenidos, documentación entregada, presentación y defensa técnica 80%

Observación de la participación y actitud del alumno en las actividades formativas propuestas 20%

**MECANISMOS DE RECUPERACIÓN**

(No hay mecanismos)

**Observaciones:** -La asignatura tendrá una evaluación continua y basará en las reuniones con los tutores. Con el feedback que se le ofrecerá en estas reuniones y en los descargos parciales, deberá mejorar en la calidad del trabajo, en la actividad, en el informe y en la presentación hasta llegar a la evaluación final. -En caso de que no se supere la asignatura o no se entregue el informe final, se deberá repetir la asignatura.

HL - Horas lectivas: 9,5 h.

HNL - Horas no lectivas: 3 h.

HT - Total horas: 12,5 h.

## CONTENIDOS

Plan de seguridad

Organización de la empresa

Realización de las tareas asignadas por la empresa

Las características y el contexto de las actividades formativas se enmarcarán en base a los siguientes criterios:

1. El trabajo a realizar por el alumno deberá estar enmarcado en las tareas, los procesos y dinámicas diarias desarrolladas en la empresa.
2. El alumno llevará a cabo tareas predefinidas por el mentor de la empresa y consensuadas con el tutor de la Facultad, identificándose el punto de partida y el punto final del trabajo a realizar.
3. La planificación de las tareas se definirá y se consensuará entre el mentor de la empresa, el tutor de la Facultad y el alumno.
4. La complejidad de las tareas y actividades desarrolladas irá incrementándose en la medida en que avance el período de prácticas.
5. El nivel de autonomía del alumno irá incrementándose en la medida en que avance el período de prácticas.
6. El nivel de calidad exigido al alumno en la ejecución de sus actividades y en los resultados irá incrementándose en la medida en que avance el período de prácticas.

## RECURSOS DIDÁCTICOS Y BIBLIOGRAFÍA

### Recursos didácticos

Plataforma Moodle

### Bibliografía

*(No hay bibliografía)*