

## [GDCC02] IRUDIKAPEN GRAFIKOA II

### DATU OROKORRAK

<b>Titulazioa</b>	INDUSTRIA DISEINUKO ETA PRODUKTU GARAPENKO INGENIARITZA GRADUA	<b>Arloa</b>	MARRAZKETA
<b>Seihilabetea</b>	2	<b>Ikasturtea</b>	1
<b>Izaera</b>	OINARRIZKO HEZKUNTZA	<b>Aipamena / Espezialitatea</b>	
<b>Plana</b>	2008	<b>Hizkuntza</b>	CASTELLANO/EUSKARA
<b>Kredituak</b>	6	<b>Orduak guztira</b>	85 irakastordu + 65 irak. gabeko ordu = <b>150 ordu guztira</b>
	<b>Ordu/aste</b>		4,72

### IRAKASLEAK

MATEOS HEIS, MODESTO
ZUGASTI TESO, FELIX
AZPI-ZURIARRAIN BERASATEGUI, AITOR (GOIERRI)

### BEHARREZKO AURRETIKO EZAGUTZAK

Ikasgaiak	Ezagutzak
IRUDIKAPEN GRAFIKOA I	irudikapen grafikoa I

### KONPETENTZIAK

KONPETENTZIAK	ECTS
CGD112 - Diseinuaren prozesua eta POPBL metodologia ezagutu eta aplikatzen ditu	0,28
CGD108 - Multzo mekanikoen planoak interpretatu eta irudikatu	3,72
CGD110 - Elkarrizketak eta dokumentazio teknikoa ulertzen dituzte, txostenak idazten dituzte eta gai dira aurkezpenak hainbat hizkuntzatan egiteko	0,28
CGD111 - Taldean lan egin, ikasten ikasi, arazoak konpondu	0,52
CGD106 - Informazioa gestionatzeko, tresna informatikoak eta IKTak erabili	1,2

**Guztira:** 6

### IKASTE-EMAITZAK

**RGD129** Edozein multzoren piezak zuzen marraztu, irudikatzeko eta akotatzeko araei jarraituz.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Ariketak egitea banaka eta taldean	30 h.	22 h.	52 h.
Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak	10 h.		10 h.

  

EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK
planoak zuzendu , errepresentazioa	%50	(Ez dago mekanismorik)
azterketak zuzendu	%50	

**Oharrak:**

IO - Irakastorduak: 40 h.  
 IG - Irak. gabekoak: 22 h.  
 OG - Orduak guztira: 62 h.

**RGD130** Katalogo batetik multzo baten elementu komertzialak identifikatu eta hautatu.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK	IO	IG	OG
Proiektuak eta /edo POPBL taldean garatzea, idaztea eta aurkeztea		15 h.	15 h.

  

EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK
POBBL a zuzendu	%100	lana berregin

**Oharrak:**

IO - Irakastorduak: 0 h.  
 IG - Irak. gabekoak: 15 h.  
 OG - Orduak guztira: 15 h.

**RGD131** Solidworks-en, edozein multzoren piezak zuzen irudikatu, irudikatzeko eta akotatzeko araei jarraituz.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK		IO	IG	OG
Ariketak egitea banaka eta taldean		30 h.	10 h.	40 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK		
piezak eta multzoak egoki eginda dauden begiratu	%100	hurrengo lanak		
<b>Oharrak:</b>		<b>Oharrak:</b>		
<b>IO - Irakastorduak:</b> 30 h. <b>IG - Irak. gabekoak:</b> 10 h. <b>OG - Orduak guztira:</b> 40 h.				

**RGD132** Pieza multzo baten zatiketarik abiatuta, multzoa 2D eta 3D irudikatu, irudikatzeko arauak jarraituz.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK		IO	IG	OG
Ariketak egitea banaka eta taldean		5 h.	4 h.	9 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK		
pieza egoki marraztua	%100	hurrengo ariketa		
<b>Oharrak:</b> - kolisiorik ez. - krokisak definituak		<b>Oharrak:</b>		
<b>IO - Irakastorduak:</b> 5 h. <b>IG - Irak. gabekoak:</b> 4 h. <b>OG - Orduak guztira:</b> 9 h.				

**RGD133** Edozein piezak dituen beharrezko perdoiak zuzen zehaztu, multzo mekaniko baten barruan duen funtzioa kontuan hartuz.

FORMAZIO-AKTIBITATEAK		IO	IG	OG
Banakako lana eta ikasketa, probak eta azterketak		2 h.	4 h.	6 h.
Ariketak egitea banaka eta taldean		8 h.	10 h.	18 h.
EBALUAZIO-SISTEMAK	P	ERREKUPERAKETA-MEKANISMOAK		
lanak zuzendu	%50	kontrolen errekuperaketa eta hurrengo lanak		
azterketak zuzendu	%50	<b>Oharrak:</b>		
<b>Oharrak:</b>				
<b>IO - Irakastorduak:</b> 10 h. <b>IG - Irak. gabekoak:</b> 14 h. <b>OG - Orduak guztira:</b> 24 h.				

## EDUKIAK

- Multzoen teoria
  - Perdoi dementsionalak
  - Gainazal perdoiak
  - Perdoi geometrikoak
  - Elementu komertzialak (multzo bakoitzean lantzen direnak)
- (Junturak, torlojuak, azkoinak, zirrindolak, ziriak, errodamenduak, kojinetak, erretenak, ...)

## BALIABIDE DIDAKTIKOAK ETA BIBLIOGRAFIA

Baliabide didaktikoak	Bibliografia
muddlen zintzilikatutako pdf-ak	&#8220;Normalizaci3n del Dibujo T3cnico&#8221; C3ndido Preciado y Francisco Jes3s Moral; Editorial Donostiarra &#8220;Dibujo Industrial, Conjuntos y Despieces&#8221; J.M. Auria

