

# DOE ESPERIMENTUEN DISEINUA IKASTAROA

<b>GAIA</b>	Industria Antolakuntza eta Kudeaketa
<b>ECTS/ORDUAK</b>	8 ORDU
<b>EGUTEGIA</b>	2021/07/12 - 2021/07/14 As-Az
<b>TOKIA</b>	Arrasate-Mondragón
<b>HIZKUNTZA</b>	Gaztelania
<b>MODALITATEA</b>	Aurrez aurrekoa

**Informazio gehiago  
eta izen-ematea**

## HELBURUAK

Ezagutza berriak eskuratzea, "aurkikuntza", funtsezko bi elementuk baldintzatzen dute:

- Gertaera berezi bat gertatzea.
- Prestatutako behatzaile baten aurrean gertatzen bada.

Bi egoera horiek artifizialki errepikatzean datza esperimenteria. Beraz, kontua da inguruabar "arraroak" agertzea, ondorioak interpretatu eta ateratzeko bereziki prestatuta dauden pertsonen aurrean.

Aurkezten den ikastaroaren helburua da morroia gai izatea esperimenteria diseinua aplikatzeko produktua eta/edo prozesua hobetzeko benetako problemetan.

## NORI ZUZENDUA

Prozesu-teknikariak, kalitate-teknikariak...

## PROGRAMA

- Aldakortasun esperimentalerako sarrera.
- Lege arrunta.
- Erabakiak konfiantza-tarteen arabera hartzea.
- Bi tratamendu konparatzeko planak.
- Bi tratamendu baino gehiago konparatzeko planak.
- Diseinu faktorialak 2 k
- 2 k-p fabrika-diseinuak

## IRAKASLEAK

Isasti Lazkano, Argider

